

SEGA®

チャンピオンサッカー™

CHAMPION SOCCER™

ゲームの遊び方

1人～2人用

今、操作できるのは←がついている選手。
相手の動きに要注意。ドリブル、パス、シュートをつなげる。アマチュアだって油断はできない。セミプロ、プロになれば相手の強さは想像以上。自分の上達に合わせてグレードアップしていける、ホットなサッカーゲームです。

☆ゲームをはじめる前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジはSC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズのROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード又はジョイスティック(別売)で、操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000Ⅱでは、ジョイスティックでプレイする場合、1人でプレイするときは“JOY1”、2人でいっしょにプレイするときは“JOY2”の端子へも、ジョイスティックのコネクターを差し込んでください。SG-1000では、2人でプレイする場合、あいている端子へジョイスティックのコネクターを差し込んでください。
5. キーボード(SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ+SK-1100)でプレイする場合は、図を参照してください。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



ハッツ

(1人用プレイヤー、
又はプレイヤー1)

チームワークなら任かせてほしい。はじめは、いまいち気持ち合わなくて敵チームにボールをとられやすいけど、トレーニングしだいさ。



ハッツのゴールキーパー
敵のへなちょこシュートなんか、いつでも受けてやるぜ。



トリックス

(コンピュータ、
又はプレイヤー2)

自信がなければアマチュアで。セミプロ、プロに勝てれば、もう君は一人前。友達と対戦するときは、チームワークでぼっちりがんばろうぜ。



トリックスのゴールキーパー
ゴールのことは俺に任せて、思いっきりプレイしてくれ。

操作方法

☆キーボード(SC-3000シリーズ+SG-1000シリーズ+SK-1100)で遊ぶ場合☆

スタートボタン(2人用)

カーソルコントロール
キーで選手を8方向に
操作

選手を8方向に操作(プレイヤー2)

(1人用プレイヤー
プレイヤー1)



FUNC

CTRL

パス・ボタン
(プレイヤー2)

キック・ボタン
シュート・ボタン
(プレイヤー2)

スタート・ボタン
(1人用)

HOME
CLR

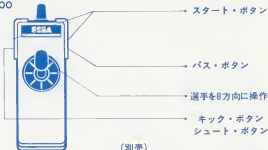
INS
DEL

キック・ボタン
シュート・ボタン
(1人用プレイヤー
プレイヤー1)

パス・ボタン
(1人用プレイヤー
プレイヤー1)

☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



SJ-150



SJ-300



☆遊び方☆

④ジョイスティックを使って遊ぶ場合

1人で遊ぶときは、ジョイスティックを“JOY1”端子へ差し込みスタート・ボタンを押します。2人で遊ぶときは、ジョイスティックを“JOY1”“JOY2”端子に差し込み、“JOY2”のスタート・ボタンを押します。

⑤キーボード（SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ+SK-1100）を使って遊ぶ場合は図を見てください。

⑥スタート・ボタンを押すと次の画面が現われます。

SELECT LEVEL

⇒AMATEUR

SEMI-PROFESSIONAL

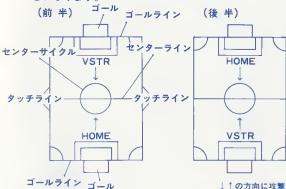
PROFESSIONAL

⑦AMATEUR（アマチュアー初級）、SEMI-PROFESSIONAL（セミプロー中級）、PROFESSIONAL（プロー上級）

ジョイスティックレバー、又はカーソルコントロールキーで左側の→（矢印）を上下に動かし、遊びたいレベルの横にきたら、ふたたびスタート・ボタンを押してください。ゲームが始まります。

⑧1人で遊ぶときはコンピュータと対戦、2人で遊ぶときはプレイヤー同士の対戦になります。また、画面表示はコンピュー

タと対戦の場合、HOME（ホーム）がプレイヤー、VSTR（ビジター）がコンピュータになります。プレイヤー同士の対戦の場合は、HOMEがプレイヤー1、VSTRがプレイヤー2になります。



- ◎プレイ開始時は、プレイヤー1がキックオフ側、プレイヤー2又はコンピュータがエンド側になります。その後は、ゴールされた側がキックオフ側になります。
- ◎試合時間は、前半（FIRST HALF）5分、後半（SECOND HALF）5分の計10分間です。
- ◎同点の場合は延長戦になります。この場合は、試合時間が延びるだけで、ゲームはそのまま続行されます。延長戦に入ってから先に1点入れたチームの勝ちになります。

- ⑤ジョイスティック、又はカーソルコントロールキーで、自分のチームの選手が動かされます。操作できるのは← (矢印) の選手です。この矢印は、ボールに一番近い選手へと移っていきます。

プレイヤー数	HOME (ホーム)	ユニフォームの色	VSTR(ビクター)	ユニフォームの色
1人用	自分	赤	コンピュータ	青
2人用	プレイヤー1	赤	プレイヤー2	青

- ⑥← の選手は8方向に走らせたり、パス、キック、シュート、そしてドリブルができます。

選手が走る方向 ボールがとぶ方向

〈キーボードを使う場合〉

1人用プレイヤー、又はプレイヤー1

↑と←を同時に押す ←と↑を同時に押す



←と↓を同時に押す ↓と←を同時に押す

プレイヤー2

↑と←を同時に押す ←と↑を同時に押す



←と↓を同時に押す ↓と←を同時に押す

〈ジョイスティックを使う場合〉



SJ-150、SJ-300
も操作のしかたは
同じです。

パス

キック

シュート

ドリブル

スローイン

コーナーキック

ゴールキック

- ボールが選手に接していれば、パス、キック、シュート、そしてドリブルができます。また、スローイン、コーナーキック、ゴールキックといった操作もできます。

〈キーボードを使う場合〉

- 1人用プレイヤー、又はプレイヤー1

HOME
CLR キック、シュート

INS
DEL パス、スローイン

- プレイヤー2

CTRL キック、シュート

FUNC パス、スローイン

ゴールキック
コーナーキック

キック
シュート

ゴールキック
コーナーキック

〈ジョイスティック
を使う場合〉

ゴールキック
コーナーキック



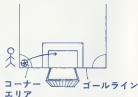
パス
スローイン

- ボールは、キーボード、又はジョイスティックで決めた方向に飛びます。
- パス——ボールがみじかい距離をころがります。
- キック——相手のゴールが見えていない場合にできます。ボールが高く上がり、遠くに飛びます。
- シュート——相手のゴールが見える場合にできます。ボールが低く飛びます。

- ゴールキーパーが画面に入れば、ゴールキーパーを操作して、相手のシュートを防ぐことができます。
- ドリブル——ボールと接している◀の選手を走らせるとできます。
- スローイン——キックしたボールがタッチラインをこえた場合は、キックした選手と反対のチームがスローインできます。ボールはラインの外側で停止します。そのボールに一番近い選手が、自動的にボールの下に立ち、スローインできます。



- コーナーキック——守備側のキックしたボールがゴールラインをこえると、攻撃側のコーナーキックになります。ボールはコーナーエリアにおかれます。そのボールに一番近い選手が、自動的にボールの横に立ち、キックできます。



- ゴールキック——攻撃側のシュートしたボールがゴールラインをこえると、守備側のゴールキックになります。ボールはゴールエリアにおかれます。ゴールキーパーが、自動的にボールの後ろに立ち、キックできます。



☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- 操作できる選手をさす←の動きに気をつけよう。
- パスやキックの方向操作になれよう。
- 相手のシュートに合わせて、ゴールキーパーをうまく動かそう。



おことわり

コンピュータゲームのため、オフサイドは反則扱いにしていません。また、このゲームでは反則はありませんので、フリーキック、ペナルティーキックはありません。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで